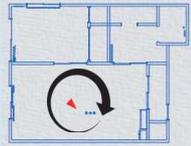


マイシーンデザイナーVR作成（シングルルーム）

1 「ラジオシティ計算」を行った状態で、2 立ち位置を決めます。

POINT

変換データはこの時の立ち位置で360度生成されます。出来るだけ壁の近くは避け、部屋の中心で立ち位置を決める事をおすすめします。



3 「ファイル」から4 「パノラマ VR 出力」を選択します。

ログイン画面が表示されます。

ユーザー / パスワードを入力し、5 「ログイン」をクリックします。

POINT

ユーザー / パスワードは「VR ユーザーカード」をご参照下さい。



パノラマガイド画面で6 「VR 作成」を選択します。

<マイシーンデザイナー>



7 「一般レンダリング」 を選択します。

POINT

フォトンレンダリングを選択すると、計算回数を入力する画面が出てきます。回数によってはレンダリングに時間がかかる場合があります。

保存場所を指定し 8 「保存」 をクリックします。

パノラマガイド画面で 9 「シングルルーム」 を選択します。

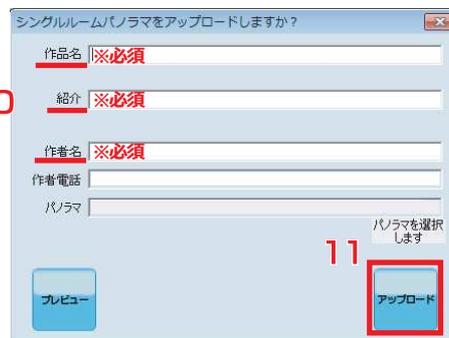
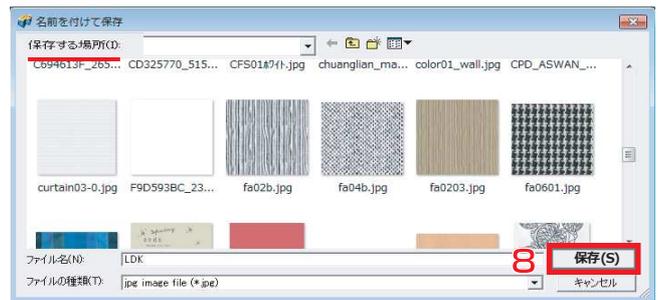
10 アップロード情報を入力し、11 「アップロード」 をクリックします。

この情報は後で変更することが出来ます。

POINT

プレビューをクリックすると、簡易画面でチェックすることが出来ます。

インターネットの画面が開きます。



重要

管理サイトはマルチランゲージ版です。
 サイト画面右下のプルダウンにて「日本語」に変更して下さい。

重要

Google Chrome で開かれていることを確認してください。
 ※Google Chrome をお持ちでない方
 マイシーンデザイナー画面の
 「ツールバー」→「ヘルプ」→「ChromePortable」
 より使用可能です。

<シングルルームリスト>

12 「見る」をクリックすると完成したVRデータを
 確認する事ができます。

【登録情報を変更したい場合】

パノラマ管理画面 1 「制作」をクリックします。

「ステップ3: プロフィールを編集します」へ進み、
 2 「編集」をクリックします。

3 変更したい箇所を変更し、「確認」をクリック
 します。

POINT

カバーとは、作成したURLを
 スマートフォンアプリ等に
 送付した時に表示される画像のことで。〈上図LINE画面〉

<http://pano.yfway.com/9042835>
 LDK
 リンクを貼るにはここに
 番号をタップ

<インターネット画面>



【制作した VR に商品情報を追加したい】

「ステップ 4：ポップアップを追加 / 編集します」へ進み、

1 「編集」をクリックします。

画面左上の「追加」が青くなっていることを確認し、
情報を 2 追加したい場所をクリックします。

配置したマークを左ドラッグすることで、マーク
の位置を調整出来ます。

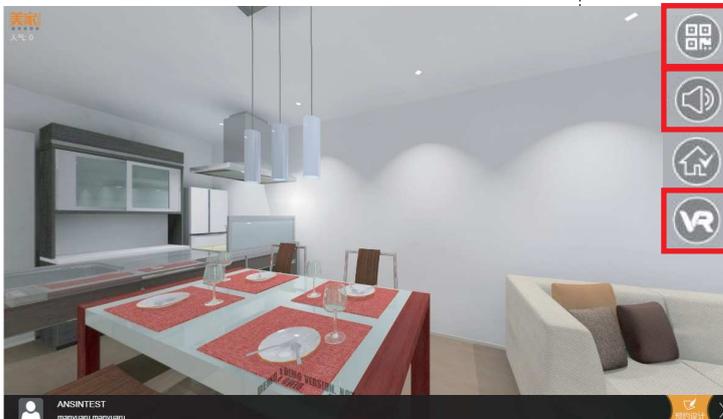
3 「編集」をクリックし、マークを選択します。

「タイトル」「内容」を入力後、4 確認をクリック
します。

5 「生成」をクリックし、「作成は成功しました」
で 6 「OK」でクリックします。

管理画面「ステップ 5：QR コードを共有」の
「見る」で作成した VR データを確認することが
出来ます。

<完成 VR 画面について>



ステップ4：ポップアップを追加 / 編集します **編集**



QR コード
クリックすると QR コードが
出てきます。
スマートフォンで
読み込めます。



BGM
BGM の ON/OFF を設定出来ます。

VR
VR モードにすると画面が 2 つになり、それぞれの
画面中央に白いマークが出てきます。マークを矢印
に合わせると自動的にリンクつけた VR 視点に移
動します。

マイシーンデザイナーVR作成(複数地点)

複数 VR 地点を作成する場合、事前のデータ準備が必要になります。

1. それぞれの地点での画像



2. 平面図



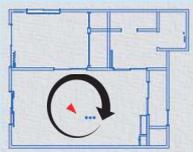
それでは、作成していきましょう。

〈VR 用画像の作成〉

1 「ラジオシティ計算」を行った状態で、2 立ち位置を決めます。

POINT

変換データはこの時の立ち位置で 360 度生成されます。出来るだけ壁の近くは避け、部屋の中心で立ち位置を決める事をおすすめします。



3 「ファイル」 から 4 「画像の出力」 を選択します。任意の保存先を指定後名前を入力し、5 「保存」 をクリックします。

画像サイズの用途を 6 ユーザー定義サイズを選択し、サイズは 1024 と指定します。

フォーマットをパノラマ写真に変更して、7 「OK」 をクリックします。

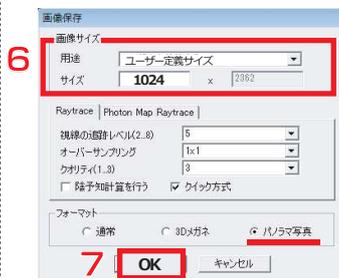
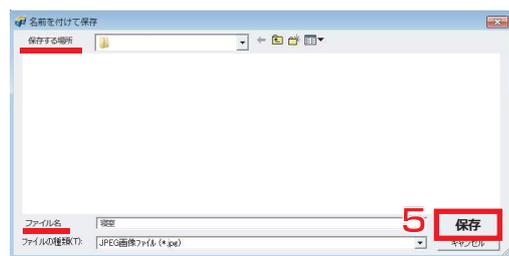
重要

画像サイズは必ず 1024(1024×1024) に設定して下さい。それ以外の画像サイズで出力した場合、パノラマ画像をアップロードする事が出来ません。

画像が作成されます。

VR 地点を作成したい場所で 1 ~ 7 までの作業を行い、画像を作成します。

〈マイシーンデザイナー〉



VR用パノラマ写真画像



〈寝室.jpg〉

マイシーンデザイナーVR作成(複数地点)

全ての VR 地点の画像を作成し終わったら、次に平面図を作成します。

2D 画面にし、1 「ファイル」 から 2 「画像出力」 を選択します。

出力先の 3 ボタンをクリックし、保存先と名称を入力し 4 「保存」 をクリックします。

出力設定の画像サイズを 5 ユーザー定義に変更、幅・高さ共に 320 に設定し、6 「出力」 をクリックします。

重要

平面図は必ず 320×320 に設定して下さい。それ以外の画像サイズで出力した場合、後の設定で使用することが出来ません。

画像を出力しました画面で 7 「OK」 をクリックします。

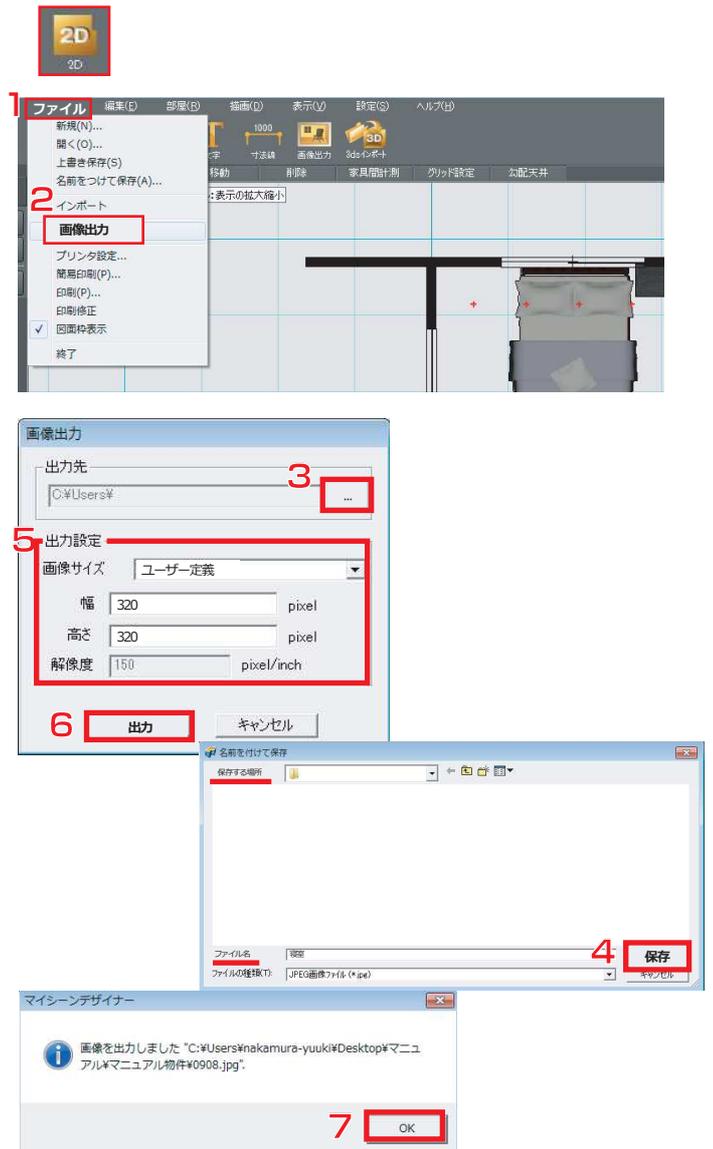
以上で準備は終了です。

準備したデータをサイトにアップしていきます。3D 画面し、1 「ファイル」 から 2 「パノラマ VR 出力」 を選択します。

POINT

画像のロードするだけでするので、ラジオシティ計算を行ってなくても問題ありません。

ユーザー名とパスワードを入力し、3 「ログイン」 をクリックします。



マイシーンデザイナーVR作成(複数地点)

パノラマガイド画面が出てきますので、

4「アップロード」を選択します。

5「マルチルーム」を選択します。

6「パノラマを選択します」をクリックし、作成した画像を選択し7「開く」をクリックします。

8部屋タイプを選択し、9「追加」をクリックします。

POINT

部屋タイプは後の設定画面にて変更可能です。
 選択できる画像は 3072×2048 のサイズのものだけです。

作成した全てのパノラマ画像で 6～9 の手順を行います。

全て追加できたら、10「アップロード」をクリックします。

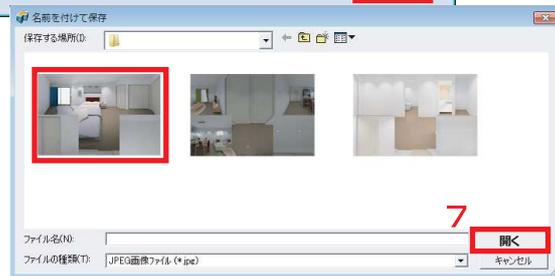
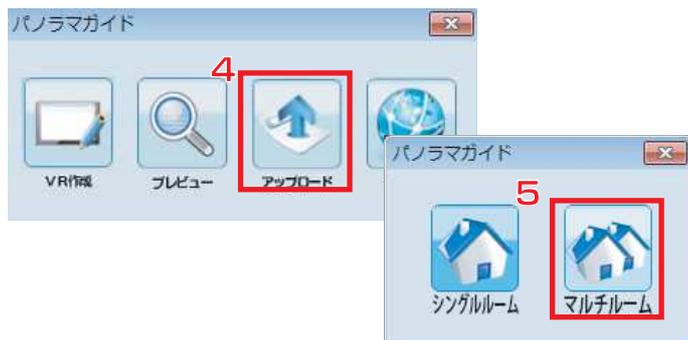
しばらくするとインターネットの管理画面が開いてきます。

重要

管理サイトはマルチランゲージ版です。
 サイト画面右下のプルダウンにて「日本語」に変更して下さい。

重要

Google Chrome で開かれていることを確認してください。
 ※Google Chrome をお持ちでない方
 マイシーンデザイナー画面の
 「ツールバー」→「ヘルプ」→「ChromePortable」
 より使用可能です。



<インターネット画面>



マイシーンデザイナーVR作成(複数地点)

<アンセツルームリスト>

アップロードした画像にそれぞれ 1 「パッケージリストに追加」をします。



<パッケージリスト>

アップロードした画像が入っていることを確認し、2 「パッケージ開始」をクリックします。



それぞれの項目に入力し 3 「確認」をクリックします。

POINT

タイトル・紹介は必須項目ですので、必ず入力して下さい。

<マルチルームリスト>

ここから先は各ステップに沿って設定を行います。

ステップ1 : 各部屋の名称などを変更出来ます。

1 「編集」をクリックします。
部屋タイプを選択し、部屋名の項目を入力します。

2 「確認」をクリックします。

※アップロードした画像それぞれで設定します。

POINT

この部屋名を変更することで後からの作業が進めやすくなります。

ステップ2 : パノラマを生成します。

1 「作成開始」をクリックします。
現在の状態が生成済になれば完了です。




マイシーンデザイナーVR作成(複数地点)

ステップ3 :フロアプランの名称変更や BGM が変更出来ます。

1 「編集」をクリックすると編集ページが開きます。必要な項目を変更し、2 「確認」をクリックします。
 ※ステップ3 が必要ない方はそのまま次のステップ4に進んで下さい。

POINT

カバーとは、作成した URL をスマートフォンアプリ等に送付した時に表示される画像のことです。〈上図 LINE 画面〉

<http://pano.yfwav.com/9042835>
 LDK
 リンクを開くにはこちらをタップ



ステップ4 :フロアプラン(平面図)を設定します。

1 「追加」をクリックします。
 2 「ファイルを選択」をクリックし、事前に作成した平面図のデータを選択します。
 フロアプランが枠に収まるように調整し、
 3 「確認」をクリックします。

フロアプランに立ち位置を指示します。

4 「VR 視点追加」をクリックし、VR 地点（画像を作成した場所）をクリックします。

部屋を選ぶ画面でクリックした地点の部屋タイプを選択し5 「確認」をクリックします。

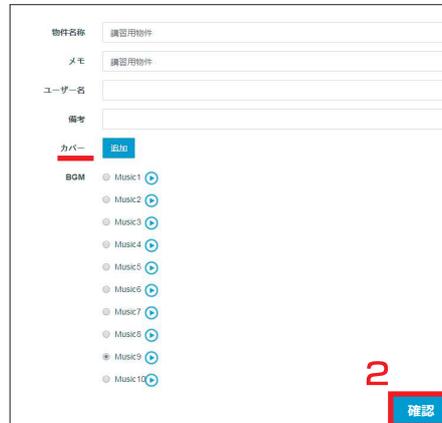
全ての VR 視点の設定ができれば、6 「生成」をクリックします。

ステップ4 が終わりましたら、再度、ステップ2 のパノラマ生成をします。

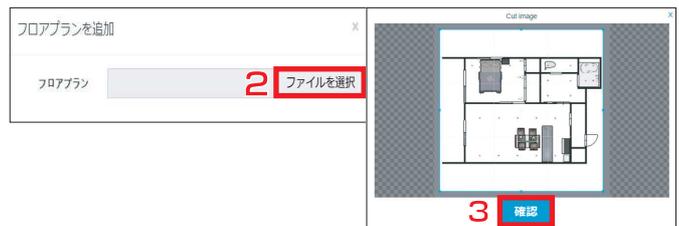
重要

ステップ2 のパノラマ生成は必ずして下さい。こちらをしていないと、フロアプランが反映されません。

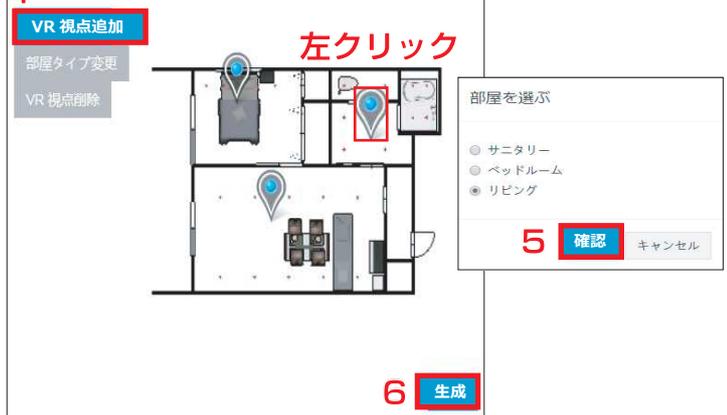
ステップ3 プロフィールを編集します(BGM を再選択できます) **編集**



ステップ4 フロアプランを編集します **追加**



フロアプランを編集します **戻る**

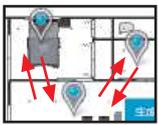


ステップ2 パノラマを生成します **作成開始**



マイシーンデザイナーVR作成(複数地点)

ステップ5 : VR 視点を矢印でリンク付します。



相互に矢印を配置することで設定後各視点を行き来する事が出来ます。

1 「編集」 をクリックします。

アップロードした視点のVRが表示されますので、画面左上の矢印を追加が青くなっている事確認し、任意の場所(次の部屋の方向)を2クリックし矢印を配置します。

POINT

矢印は1つのVR視点に複数配置することも出来ます。

次に、3 「シーンを選ぶ」 をクリックし、配置した矢印を4クリックします。

アップしたVR地点が表示されますので、5次のVR視点を選択します。

画面左下「ROOMTYPE アイコン」  をクリックすると平面図上でのVR地点が表示されます。

6次の視点を選択します。

POINT

 今見ているVR視点

 ステップ4で設定したVR視点

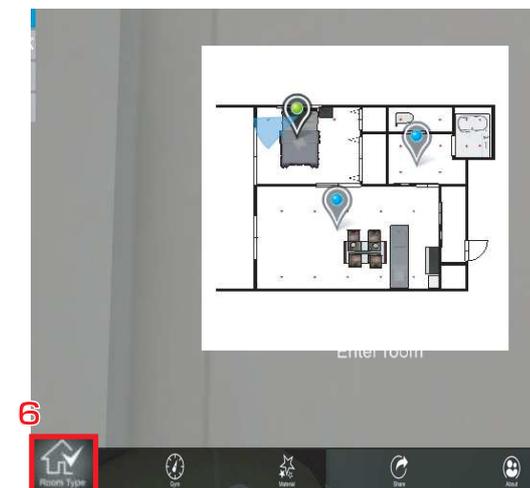
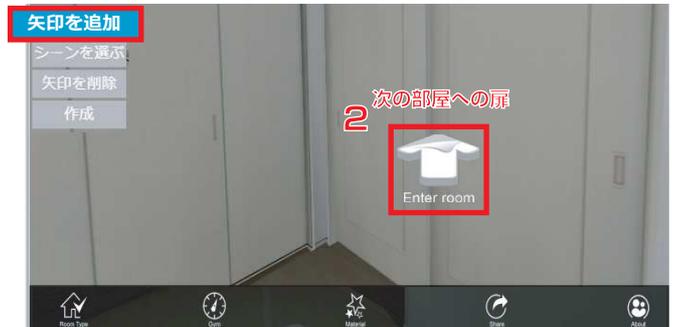
各VR視点に矢印の情報を設定していきます。

それぞれのシーンにて矢印設定が終わったら、画面左上の7 「作成」 をクリックします。「作成は成功しました」画面で8 「OK」 をクリックします。

管理画面に戻ります。

1 **編集**
ステップ5: 矢印ナビを編集します
(オプション, マルチルーム矢印ナビに適用)

ベッドルームからリビングルームに行く場合



マイシーンデザイナーVR作成(複数地点)

ステップ6 : VR 画面に商品情報やメモを追加
出来ます。

1 「編集」 をクリックします。

追加が青くなっていることを確認し、任意の場所
を 2 クリックします。

3 「編集」 を選択し、マークをクリックします。
追加画面が出てくるので、タイトル・内容に
入力し、4 「確認」 をクリックします。

5 「生成」 をクリックし、「作成は成功しました」
画面で 6 「OK」 をクリックします。

〈設定後画面〉



【ハイパーリンクを埋め込みたい場合】

マイシーンデザイナー画面の

「ツールバー」の 1 「ヘルプ」 をクリックし、
2 「タグ作成フォーム」 をクリックします。

しばらくすると、インターネットの画面が開いて
きます。

3 リンクの URL に埋め込みたいホームページアド
レスを入力します。

4 表示するテキストにタイトルを入力します。

5 「タグ表示」 をクリックすると、青枠にタグが表
示されます。タグを 6 クリックし、「コピーしまし
た」画面で 7 「OK」 をクリックします。

ステップ6に戻り、追加画面にタイトル、内容を
入力します。内容に 3～6 の手順でコピーした
URL を貼り付るとハイパーリンクを埋め込むこと
が出来ます。

ステップ6 ポップアップを追加 / 編集します **確認**



マイシーンデザイナーVR作成(複数地点)

ステップ7 : QR コードを共有や作成データの
確認が出来ます。

1 「見る」をクリックすると作成したデータを確認
することが出来ます。

POINT

ステップ7のQRコードを右クリックし、
画像を名前を付けて保存することが出来ます。

ステップ7 QRコードを共有します **見る**

(オプション, スキャンしてパノラマを共有します)



<完成 VR 画面について>

矢印ナビ
画面上にある矢印をクリックするとステップ5
でリンク付けした VR 視点に移動出来ます。

BGM
BGM の ON/OFF を設定出来ます。

VR
VR モードにすると画面が 2 つになり、それぞれの
画面中央に白いマークが出てきます。マークを矢印
に合わせて自動的にリンク付けした VR 視点に移
動します。

平面図表示
📍 をクリックするとクリックした
地点に移動出来ます。

全画面モード
全画面になります。
Esc を押すと解除されます。